

Mechatroniker - Sonderfahrzeugbau m/w/d

(1mec2878)

📍 Standort: Karlsruhe (Baden) 📄 Anstellungsart(en): Vollzeit 📄 Arbeitszeit: 37,5 - 40 Stunden pro Woche
Gehaltsspektrum: 17,00 - 18,95 Euro pro Stunde 📅 Beschäftigungsbeginn: ab sofort

Damit überzeugen wir

- Unbefristeter Arbeitsvertrag ab Tag 1
- Übertarifliche Bezahlung ab 17€ /Std., + Branchenzuschläge bis 18,95€ /Std.
- Hohe Chance auf schnelle Übernahme
- Urlaubs- und Weihnachtsgeld on top
- Interne, berufsbezogene Weiterbildungen
- Flexible Arbeitszeiten durch Gleitzeit
- Arbeitskleidung wird kostenfrei zur Verfügung gestellt

Beweise dein handwerkliches Geschick

Wir suchen mehrere Mechatroniker (m/w/d) für den Sonderfahrzeugbau, untergliedert in folgende Tätigkeitsbereiche:

- **Leitersatzmontage** - Fertige kundenspezifische Halterungen an und montiere diese an den Drehleitern
- **Innenausbau** - Optische wie akustische Warnanlagen + die Kommunikations-, Navigations- und Videoelektronik wird von dir installiert und in Betrieb genommen
- **Montagelinie** - Verdrahte und baue Schaltungen für die Fahrzeuge, darüber hinaus führst du Fehlersuchen und Messungen am elektrischen Gesamtsystem durch und behebst die Fehler

Das bringst du mit

- Gerne abgeschlossene Ausbildung als Mechatroniker/Elektroniker oder ähnliche Qualifikation
- Wenn keine Ausbildung vorhanden, dann mind. 3 Jahre Berufserfahrung im selben Bereich
- Sehr gute Deutschkenntnisse in Wort und Schrift

Haben wir dich überzeugt?

Bewirb dich jetzt online oder per Email an bewerbung@erste-reserve.de, gerne auch telefonisch unter 0721 626907-10 oder per WhatsApp-Nachricht an die 0178 6809 185.

Bitte gib bei deiner Bewerbung die **Stellen-ID 1mec2878** an.

Wir freuen uns auf deine Bewerbung!

#Karlsruhe_2

Pascal Jordan

Personalreferent

E-Mail: bewerbung@erste-reserve.de

WhatsApp: 0178 6809185

Telefon: 0721 626907-12

erste reserve personalservice

Kaiserstraße 50

Abteilung(en): Handwerkliche Fachkräfte

Art(en) des Personalbedarfs: Neubesetzung

Tarifvertrag: GVP

[Impressum](#)